

上海市信息管理学校

上海市信息管理学校 AIGC 数字绘画课程建设 项目

招标公告

编号：2024-GW-012

一、项目名称：

上海市信息管理学校 AIGC 数字绘画课程建设项目

二、项目预算：

16 万元

三、项目地址：

上海市徐汇区孝民路 128 号

四、项目概况：

为进一步推动人工智能技术赋能专业发展与课程教学，在中职课堂内引入新理念、新技术和新发展，建设基于 AIGC 技术的数字绘画课程（初级+进阶），主要用于数字媒体相关专业的拓展课程，同步兼顾其他专业学生的数字素养培育。

五、项目需求明细：

（一）课程目标

1. AIGC 数字绘画-基础课

（1）知识与技能掌握：使学生熟练掌握 Stable Diffusion 等 AI 绘画工具的安装、配置与基本操作，理解其工作原理及在艺术创作中的潜力。

（2）应用能力培养：通过实践项目，学生能够运用 AI 工具进行角色原画、场景原画、图标设计及游戏 UI 设计的创作，提升将 AI 技术融入艺术创作的实践能力。

（3）创新思维激发：鼓励学生利用 AI 技术寻找创作灵感，探索 AI 与手绘相结合的多种可能性，培养跨领域的创新思维和解决问题的能力。

2. AIGC 数字绘画-进阶课

（1）进阶技能掌握：使学生精通 ControlNet 等插件的使用，能够灵活应用 candy 边缘检测、lineart 线稿上色、openpose 人物动态捕捉等高级功能，实现更精细、更复杂的艺术创作。

(2) 综合应用能力提升：结合手绘修复、素材合成等技巧，学生能够综合运用 AIGC 工具生成高质量的数字资产，满足复杂项目的设计需求。

(3) 创新实践深化：鼓励学生尝试将 AI 技术与传统手绘艺术相结合，探索更多元化的创作方式，推动艺术与科技融合的深度发展。

(4) 行业前沿认知：运用商业案例，使学生了解 AIGC 在数字媒体艺术、游戏动漫制作等行业的应用现状与发展趋势，为未来的职业道路打下基础。

(二) 量化参数

课程名称	课程体量	课程资源
AIGC 数字绘画-基础课	共 48 课时 项目一 什么是 AI 绘画 项目二 使用 Stable Diffusion 绘制原画 项目三 使用 Stable Diffusion 绘制游戏图标 项目四 使用 Stable Diffusion 生成游戏界面 项目五 使用 Stable Diffusion 生成游戏场景原画	1. 课程 PPT：不少于 5 个，每个不少于 15 页； 2. 知识点讲解视频：总时长不少于 800 分钟； 3. 课程标准：PDF 格式，1 套； 4. 课程习题：WORD 格式，不少于 10 套；
AIGC 数字绘画-进阶课	共 64 课时 项目一 ControlNet 插件 项目二 混合流程（商业案例应用） 项目三 任务界面 AI 定制 项目四 使用 Stable Diffusion 生成游戏场景原画	1. 课程 PPT：不少于 5 个，每个不少于 15 页； 2. 知识点讲解视频：总时长不少于 1000 分钟； 3. 课程习题：WORD 格式，不少于 10 套； 4. 课程标准：WORD 格式，1 套；

六、项目交付时间：合同签订后 30 天内

七、投标单位需提交的材料：

- 1、封面（包含单位名称、办公地址、授权代表姓名及联系方式，封面必须盖好公章）
- 2、目录（需标明具体页码）
- 3、法定代表人授权书和身份证复印件
- 4、报价书

- 5、公司资质文件（企业营业执照、税务登记证、组织机构代码证和相关产品的检验证明材料等）
- 6、项目服务方案
- 7、内容包括但不限于公司资质文件、产品证明文件、建设方案。
- 8、投标文件3份（一正二副）

八、投标截止时间： 2024 年 10 月 10 日 16:00，迟到或不符合规定的投标文件恕不接受。

九、投标地点及联系方式：

上海市孝民路 128 号总务处 戴老师（64646864）

上海市信息管理学校

日期： 2024 年 9 月 26 日